

# CLAVES PARA EL DISEÑO DE FORMACIÓN A TRAVÉS DE AULA VIRTUAL



**AULA VIRTUAL**

↔

**DESTACA POR**  
*SÍNCRONO INTERACTIVO*

**SITUACIÓN**  
*GRABABLE DISTANCIA*

**CONDICIONA**  
*HERRAMIENTA*  
*COMPETENCIAS DIGITALES*

**CURSO**

↔

**PASOS PARA DISEÑAR**

ANÁLISIS de NECESIDADES FORMATIVAS	OBJETIVOS
DISEÑO INSTRUCCIONAL	CARACTERÍSTICAS del CURSO

**EJEMPLOS**

- FLIPPED CLASSROOM
- SUSTITUCIÓN DE PRESENCIAL
- TUTORÍAS
- MÉTODO DEL CASO

**SESIÓN**

↔

**DEFINIR ANTES**

DURACIÓN	OBJETIVOS
PARTICIPANTES	EQUIPOS
RECURSOS	PLATAFORMA

**EJEMPLOS**

- PUESTA EN COMÚN
- ROLE PLAYING
- RESOLUCIÓN DE DUDAS
- DEBATE
- ESCAPE ROOM
- SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

**IDEAS CLAVE**

- 1 Un buen diseño es fundamental para un buen curso.
- 2 Aplicar para que requieran distancia y alta sincronía e interactividad.
- 3 Definir bien los objetivos: analizar, evaluar, crear...
- 4 Decidir cuando incluir las sesiones de Aula Virtual.
- 5 Diseñar sesiones en las que los alumnos/as hagan, opinen, sientan, participen, se integren o apliquen.

