

CLAVES PARA EL DISEÑO DE FORMACIÓN A TRAVÉS DE AULA VIRTUAL



AULA VIRTUAL



**DESTACA POR
SÍNCRONO
INTERACTIVO**



**SITUACIÓN
GRABABLE
DISTANCIA**



**CONDICIONA
HERRAMIENTA
COMPETENCIAS DIGITALES**

PASOS PARA DISEÑAR



CURSO



**ANÁLISIS
de NECESIDADES
FORMATIVAS**



OBJETIVOS



**DISEÑO
INSTRUCCIONAL**



**CARACTERÍSTICAS
del CURSO**

EJEMPLOS

- FLIPPED CLASSROOM
- SUSTITUCIÓN DE PRESENCIAL
- TUTORÍAS
- MÉTODO DEL CASO

DEFINIR ANTES



SESIÓN



DURACIÓN



OBJETIVOS



PARTICIPANTES



EQUIPOS



RECURSOS



PLATAFORMA

EJEMPLOS

- PUESTA EN COMÚN
- ROLE PLAYING
- RESOLUCIÓN DE DUDAS
- DEBATE
- ESCAPE ROOM
- SOLUCIÓN DE PROBLEMAS



IDEAS CLAVE



1

Un buen diseño es fundamental para un buen curso.

2

Aplicar para que requieran distancia y alta sincronía e interactividad.

3

Definir bien los objetivos: analizar, evaluar, crear...

4

Decidir cuando incluir las sesiones de Aula Virtual.

5

Diseñar sesiones en las que los alumnos/as hagan, opinen, sientan, participen, se integren o apliquen.

